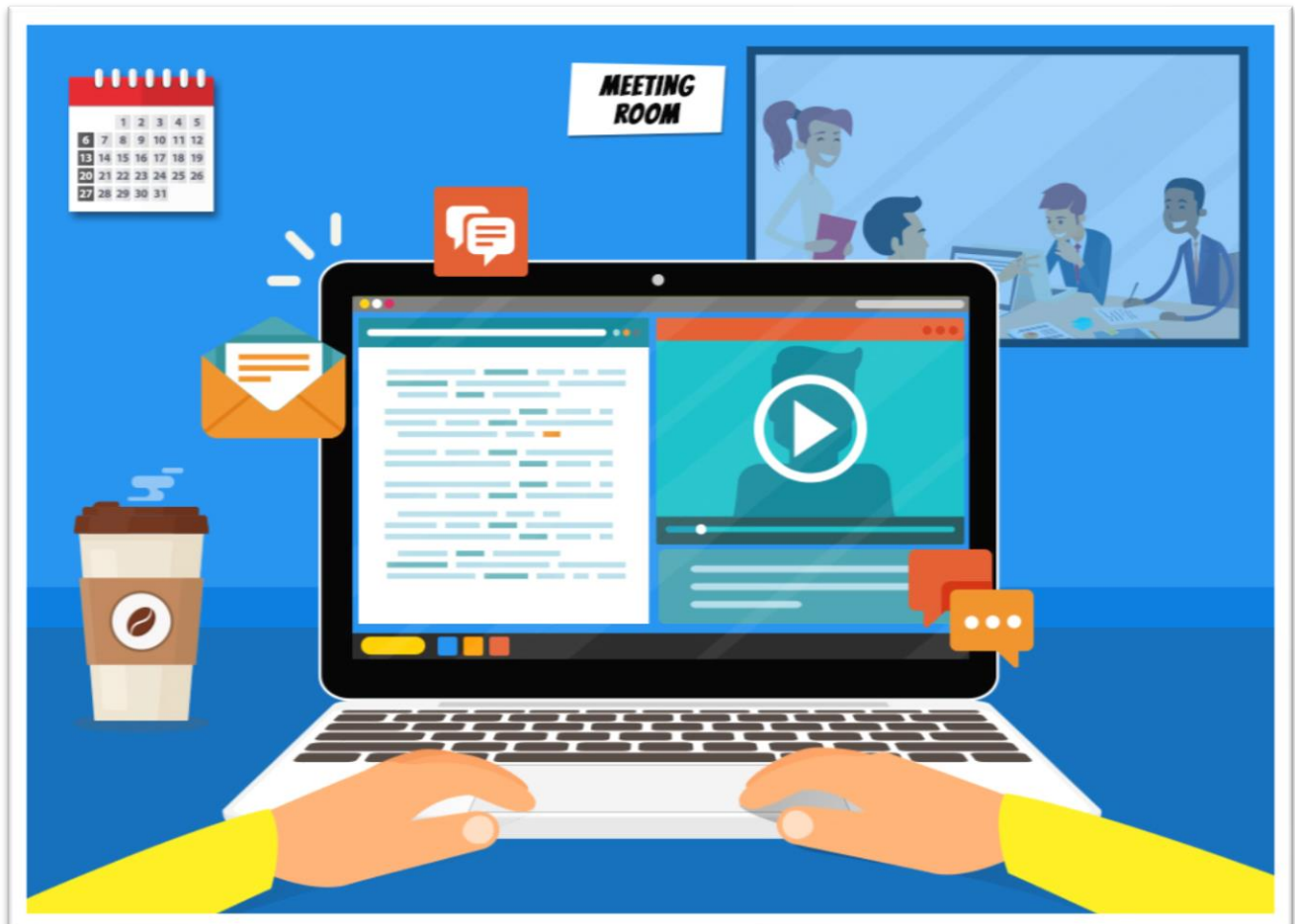


Universitas IVET

Jl Pawiyatan Luhur IV No 17, Bendan Dhuwur, GajahMungkur, Kota Semarang

Tel 024-8316105

www.ivet.ac.id



TUTORIAL ELIV E- LEARNING

UNIVERSITAS IVET 2020

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil ‘aalamiin puji syukur kehadlirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karuniaNya tim penyusun dan perancang *e learning* universitas Ivet (*Eliv*) telah berhasil menyelesaikan panduan tutorial e learning 2020. Kemajuan era digital memungkinkan para mahasiswa untuk bertemu dan berinteraksi langsung dengan dosen pengampu mata kuliah dengan menggunakan berbagai cara. Dengan adanya fitur melaksanakan pertemuan di dunia maya dan virtual meeting banyak kegiatan belajar mengajar yang dilakukan.

Pelaksanaan *e learning* Universitas Ivet bersandar pada Undang – Undang no. 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional pasal 31 ayat 2, Undang – Undang nomor 12 tahun 2012 pasal 31 ayat 2, peraturan pemerintah Republik Indonesia no 17 tahun 2010 tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan (pasal 118 ayat 1), statuta Universitas Ivet dan Renstra Universitas Ivet 2019 – 2023.

Karakteristik penyelenggaraan e learning universitas Ivet adalah terbuka, belajar mandiri dan tuntas serta penggunaan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) dalam menyelenggarakan pendidikan tinggi berkualitas tanpa harus meninggalkan keluarga, pekerjaan dan tidak kehilangan kesempatan berkarir. Penyusun merancang pedoman tutorial e learning ini berdasarkan asas manfaat serta praktis dan mudah dilaksanakan oleh seluruh mahasiswa universitas Ivet dari berbagai program studi dan jenjang perkuliahan. Instruksi kerja perkuliahan dengan sistem *e learning* ini terdokumen dalam ISO 9001: 2015 Universitas Ivet dengan nomor IK-IVET-BAAK-14/R0. Semoga bermanfaat.

Semarang 15 Maret 2020

Tim Penyusun

Tutorial *E-Learning* Mahasiswa

Universitas IVET

Pengembangan *e-learning* setidaknya dapat memuat aktivitas-aktivitas pembelajaran yang dapat diuraikan sebagai berikut.

1) Login *E-Learning*

Login adalah proses untuk mengakses komputer dengan memasukkan identitas dari akun pengguna dan kata sandi guna mendapatkan hak akses menggunakan sumber daya komputer tujuan. Untuk melakukan log masuk ke sistem biasanya membutuhkan:

- Akun pengguna; digunakan sebagai identitas berupa runtutan karakter yang secara unik merujuk ke pengguna tertentu.
- Kata sandi; runtutan karakter berupa kunci yang dijaga kerahasiaannya terhadap orang lain.

Untuk login sebagai mahasiswa username yang digunakan menggunakan NPM dan password sama dengan laman my.ivet.ac.id

Gambar 1.1 Login Username dan Password.

Depan ▶ Login ke situs

E-LEARNING UNIVERSITAS IVET

Login

⚠ Your session has timed out. Please login again.

Nama Pengguna

Password

Remember username

[Lupa nama pengguna dan password Anda?](#)

[Cookie harus diaktifkan pada browser Anda](#)

Beberapa perkuliahan membolehkan akses pengguna tamu

Ini yang pertama kali Anda kesini?

Hai!

Untuk akses penuh pada perkuliahan, Anda perlu membuat keanggotaan Anda sendiri.

Yang harus Anda lakukan adalah buatlah nama pengguna dan password dan gunakanlah pada form dihalaman ini!

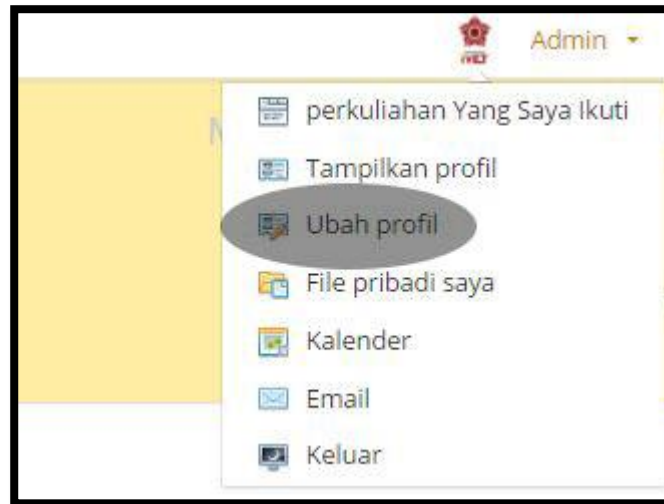
Jika orang lain telah menggunakan nama pengguna yang Anda pilih maka Anda harus mencoba kembali dengan menggunakan nama pengguna yang lain.

Setelah login hal pertama yang dianjurkan adalah mengupdate laman profil masing-masing pengguna baik dosen maupun mahasiswa.

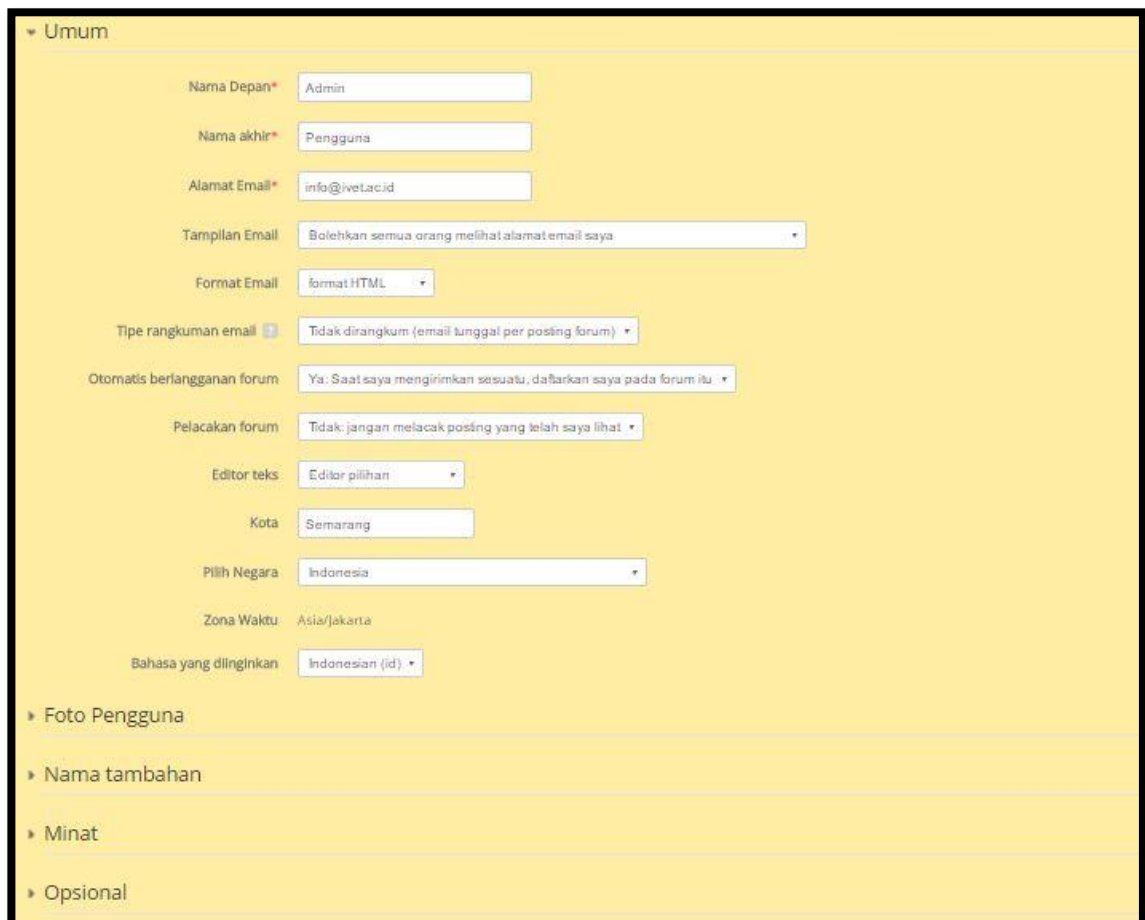
2) Update Profil

Mahasiswa Dianjurkan melakukan update profil dari nama (wajib), alamat email (wajib), dan foto masing-masing mahasiswa.

Gambar 1.2 Update Profil



Gambar 1.3 Halaman Depan Update Profil

A screenshot of the 'Umum' (General) profile update form. The form is set against a yellow background and contains the following fields and options:

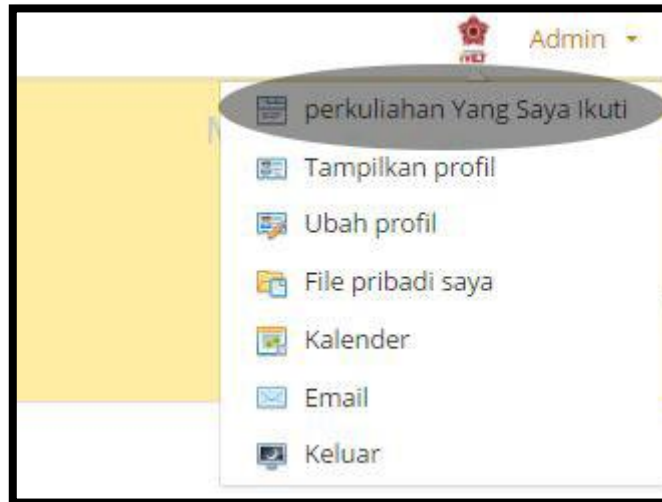
- Nama Depan*: Admin
- Nama akhir*: Pengguna
- Alamat Email*: info@ivet.ac.id
- Tampilan Email: Bolehkan semua orang melihat alamat email saya
- Format Email: format HTML
- Tipe rangkuman email: Tidak dirangkum (email tunggal per posting forum)
- Otomatis berlangganan forum: Ya: Saat saya mengirimkan sesuatu, daftarkan saya pada forum itu
- Pelacakan forum: Tidak: jangan melacak posting yang telah saya lihat
- Editor teks: Editor pilihan
- Kota: Semarang
- Pilih Negara: Indonesia
- Zona Waktu: Asia/Jakarta
- Bahasa yang diinginkan: Indonesian (id)

Below the form, there are expandable sections for 'Foto Pengguna', 'Nama tambahan', 'Minat', and 'Opsional'.

3) Masuk Ke Perkuliahan

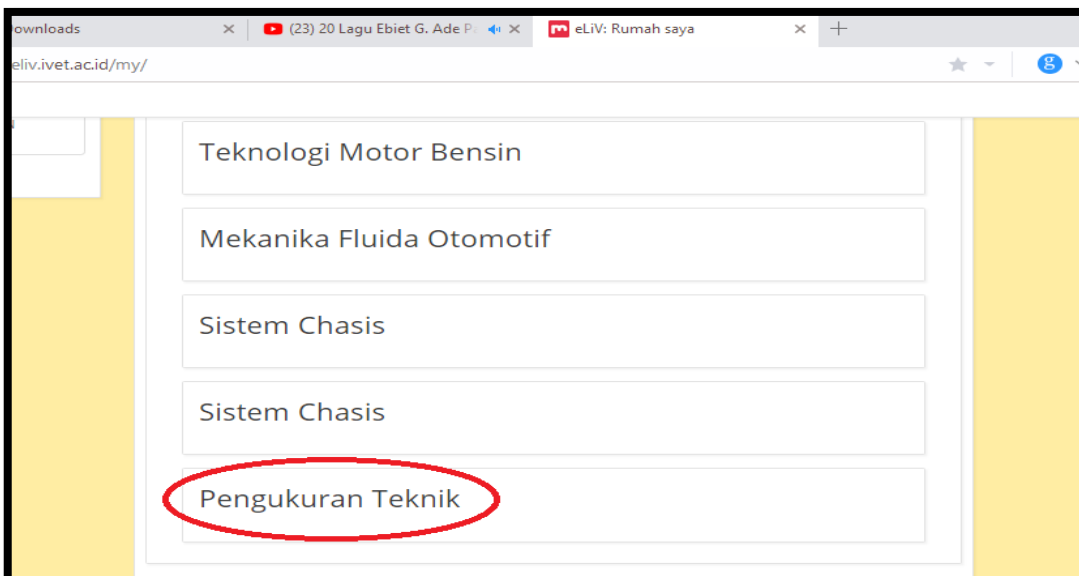
Apa itu Mata kuliah? Mata kuliah adalah satuan pelajaran yg diajarkan di tingkat perguruan tinggi. Berikut ini cara bagaimana Dosen dan mahasiswa memasuki mata kuliah yang akan diajarkan.

Gambar 1.4 Perkuliahan yang saya ikuti.



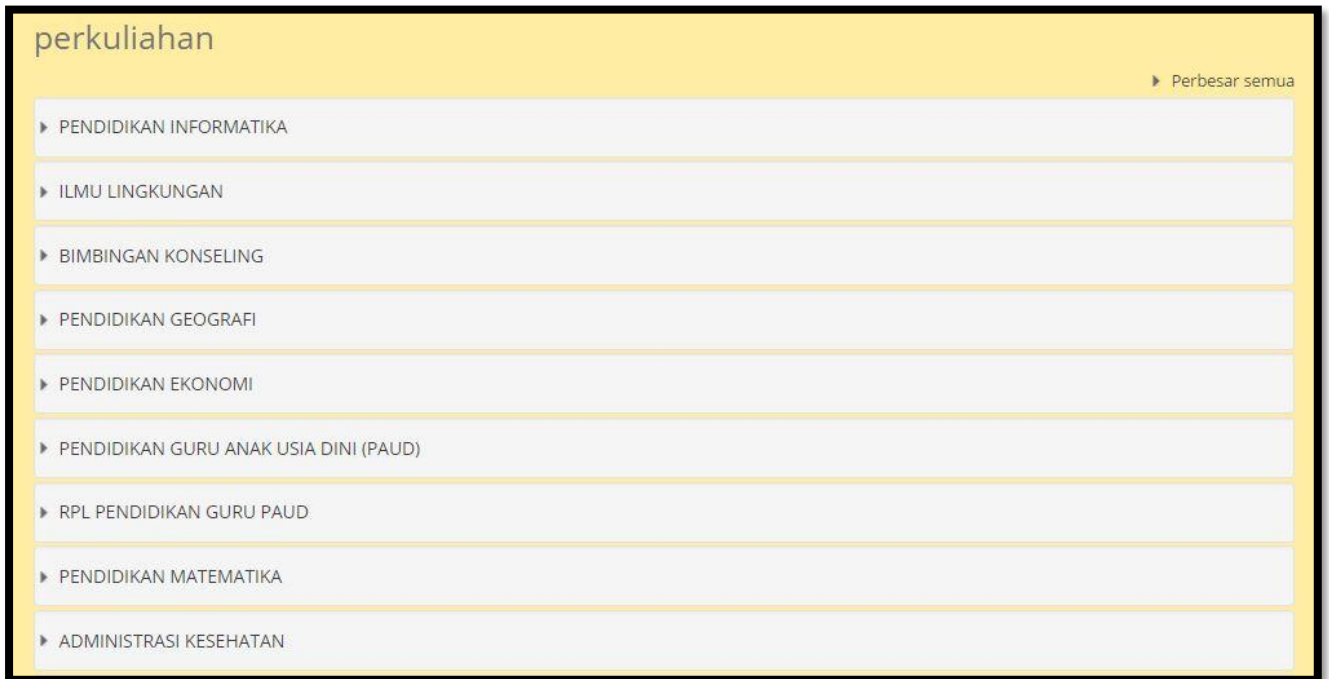
Klik pada pojok kanan atas yang menunjukkan user profil, kemudian klik perkuliahan yang saya ikuti untuk melihat mata kuliah.

Gambar 1.5 Mata Kuliah

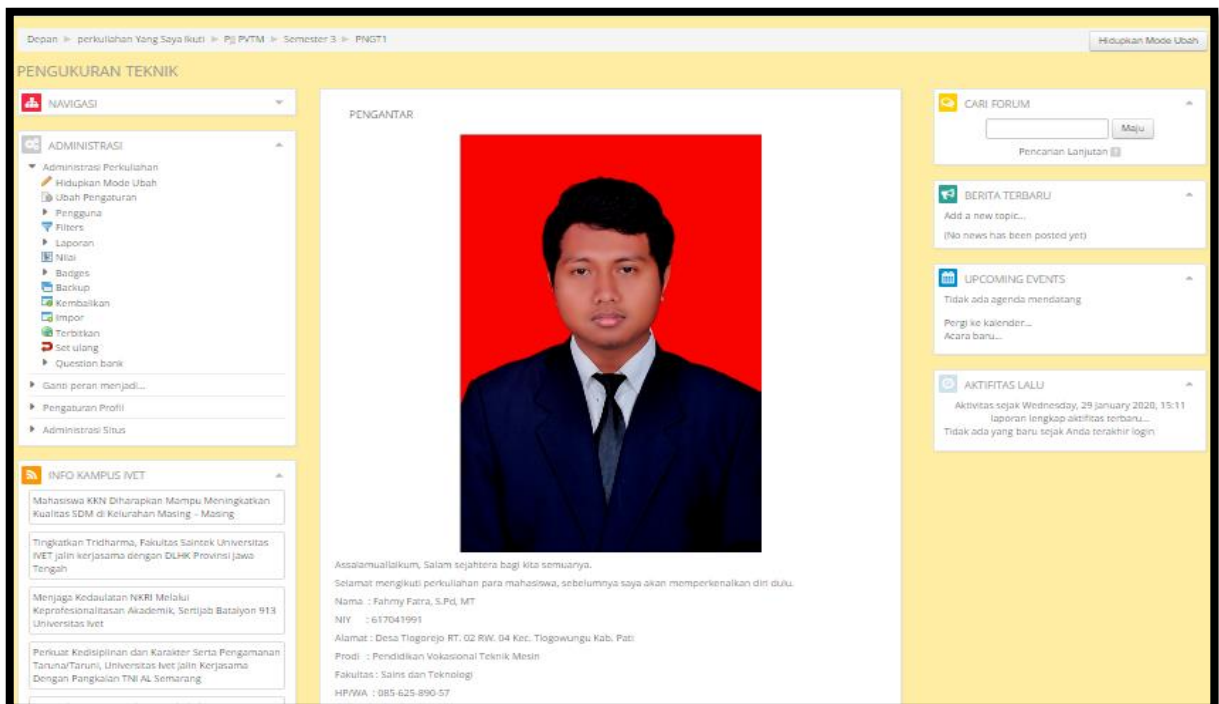


Kemudia klik perkuliahan yang akan diikuti. Atau mencari secara manual dihalaman Depan website eliv.ivet.ac.id

Gambar 1.6 Halaman Depan



Gambar 1.7 Halaman Perkuliahan



Berikut merupakan Halaman Dasbor Perkuliahan yang telah diklik.

4) Mendownload atau Membuka Materi Pembelajaran

Mahasiswa dapat mendownload atau membuka file materi dengan mengklik tulisan atau file yang tertera pada setiap pertemuan.


Gambar 1.8 Menambahkan File

PERTEMUAN KE 1


Selamat berjumpa pada pertemuan pertama ini, semoga pembelajaran dapat berlangsung dengan baik dan sesuai dengan capaian mata kuliah gambar teknik 1, diharapkan mahasiswa dapat memahami kontribusi menggambar teknik dalam teknik mesin.

Pada perkuliahan ke-1 kita akan mempelajari kontribusi Menggambar Teknik dalam Teknik mesin, untuk itu mahasiswa dapat melaksanakan kegiatan berikut:


1. Download materi dasar gambar teknik yang sudah tersedia
2. Pelajari pada kegiatan pembelajaran teknik dan prinsip penggunaan alat gambar manual
3. Kerjakan tugas yang sudah diberikan
4. Pengumpulan tugas
5. Diskusi hasil pengerjaan tugas

 **Dasar Gambar Teknik**

Silahkan mahasiswa dapat mengunduh Modul dasar gambar teknik untuk digunakan sebagai sumber belajar

 **Video Pembelajaran Dasar Membuat Gambar Teknik**

Video berisikan teknik dasar dalam menggambar teknik yang dapat digunakan mahasiswa sebagai bahan belajar

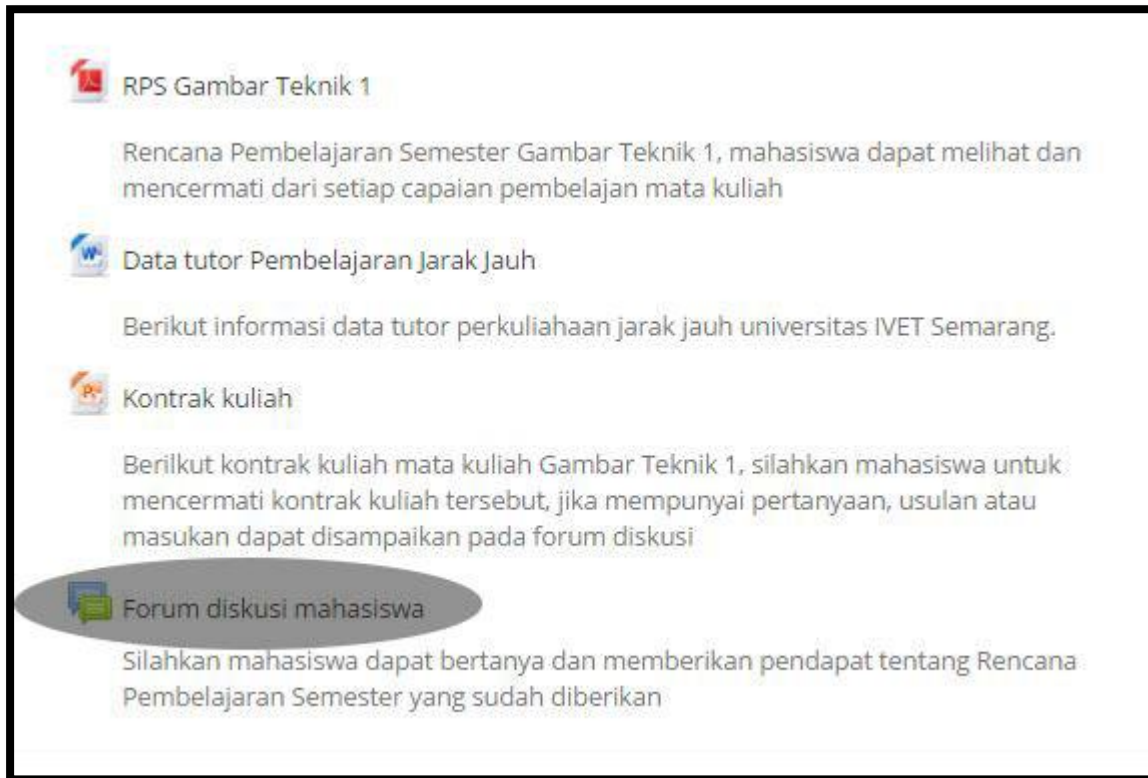
 **PPT Dasar Gambar Teknik**

Materi Dasar gambar teknik dengan file power point untuk digunakan mahasiswa sebagai referensi sumber belajar

5) Forum dan Diskusi

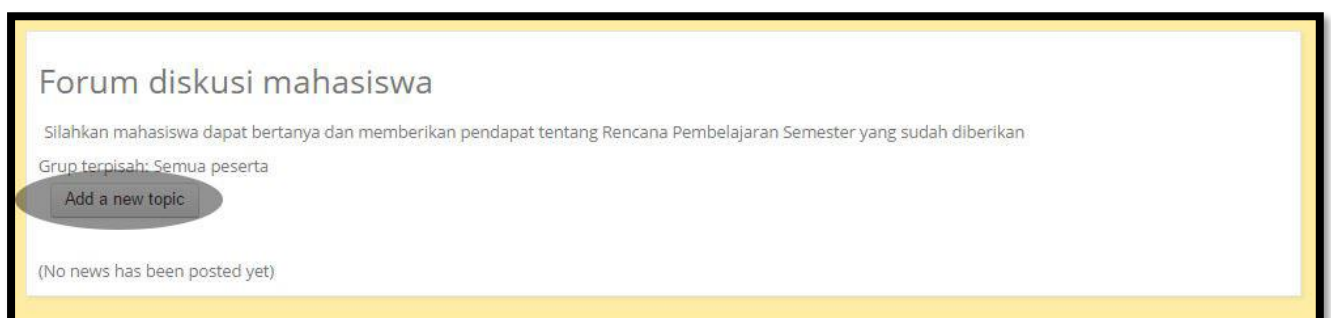
Mahasiswa Dapat melakukan diskusi dengan menklik aktifitas diskusi yang disediakan pada pertemuan sesuai dengan arahan dosen masing-masing.

Gambar 1.9 Forum dan Diskusi



Klik pada menu forum diskusi untuk membuka halaman diskusi.

Gambar 1.10 Halaman Depan Forum & Diskusi



Setelah itu klik add a new topic untuk memulai perbincangan.


Gambar 1.11 Halaman Depan Forum & Diskusi

Forum diskusi mahasiswa

Silahkan mahasiswa dapat bertanya dan memberikan pendapat tentang Rencana Pembelajaran Semester yang sudah diberikan


Your new discussion topic

Subject*

Message* 

Path: p.

Subscription Everyone is subscribed to this forum

Attachment Ukuran maksimal untuk file baru: Tidak terbatas, lampiran maksimum: 1

Anda dapat menarik dan meletakkan file disini untuk menambahkannya.

Mail now

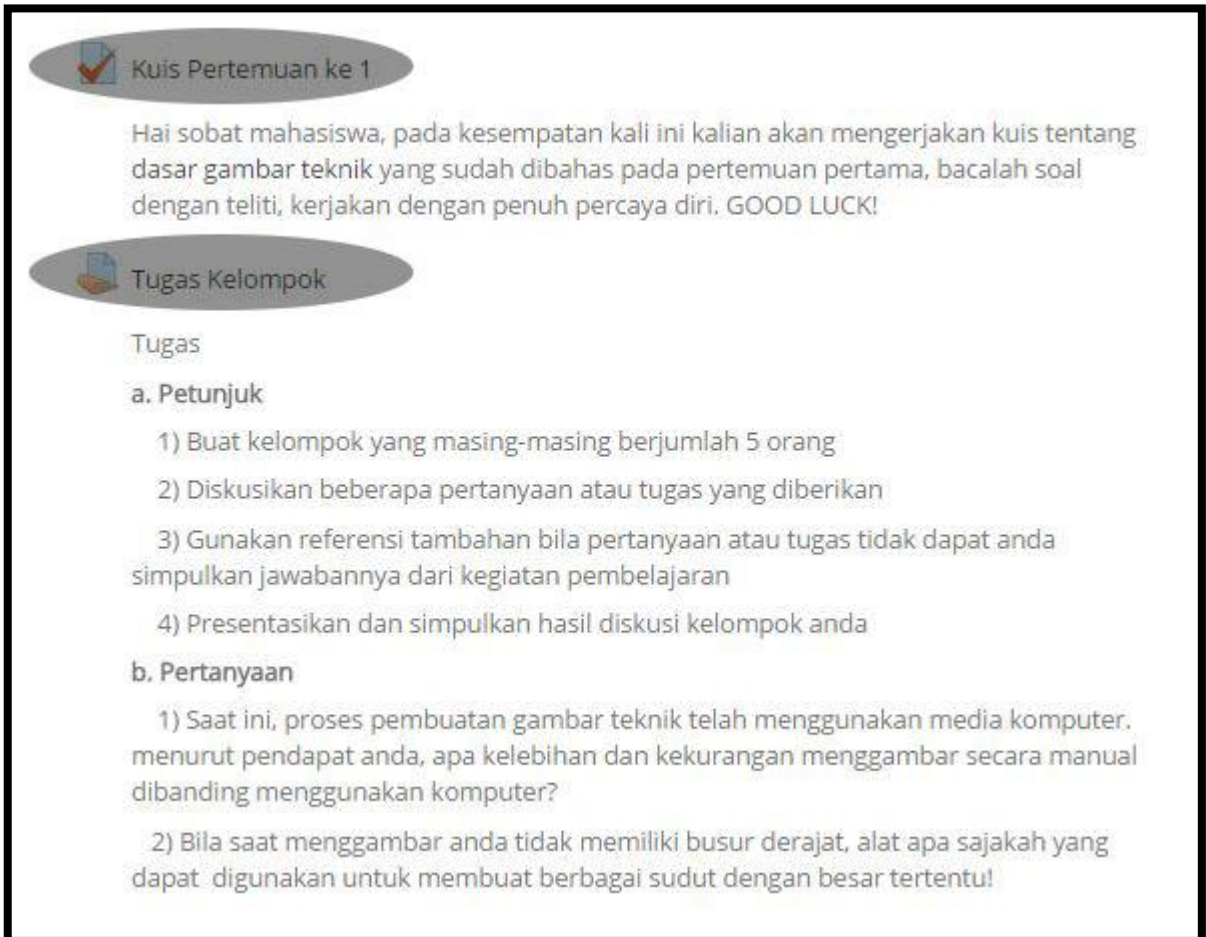
Grup: Semua peserta

Lengkapi petunjuk diatas untuk memulai sebuah diskusi dengan dimulaidari subject hingga bias berupa file video, gambar ataupun Pdf dalam sebuah diskusi.

6) Kuis dan Survei

Kuis dan survei *online* dapat dinilai cepat. Fasilitas ini memberikan mahasiswa *feedback* yang cepat mengenai performansi mereka dan mengukur pemahaman mereka tentang suatu materi pembelajaran.

Gambar 1.12 Kuis dan Survei



The image shows a screenshot of a learning management system interface. It features two main sections: 'Kuis Pertemuan ke 1' and 'Tugas Kelompok'. The 'Kuis' section includes a welcome message and a 'GOOD LUCK!' wish. The 'Tugas Kelompok' section is divided into two parts: 'a. Petunjuk' (Instructions) and 'b. Pertanyaan' (Questions). The instructions list four steps for group work, and the questions ask about the use of computer media in technical drawing and tools for creating specific angles.

Kuis Pertemuan ke 1

Hai sobat mahasiswa, pada kesempatan kali ini kalian akan mengerjakan kuis tentang dasar gambar teknik yang sudah dibahas pada pertemuan pertama, bacalah soal dengan teliti, kerjakan dengan penuh percaya diri. GOOD LUCK!

Tugas Kelompok

Tugas

a. Petunjuk

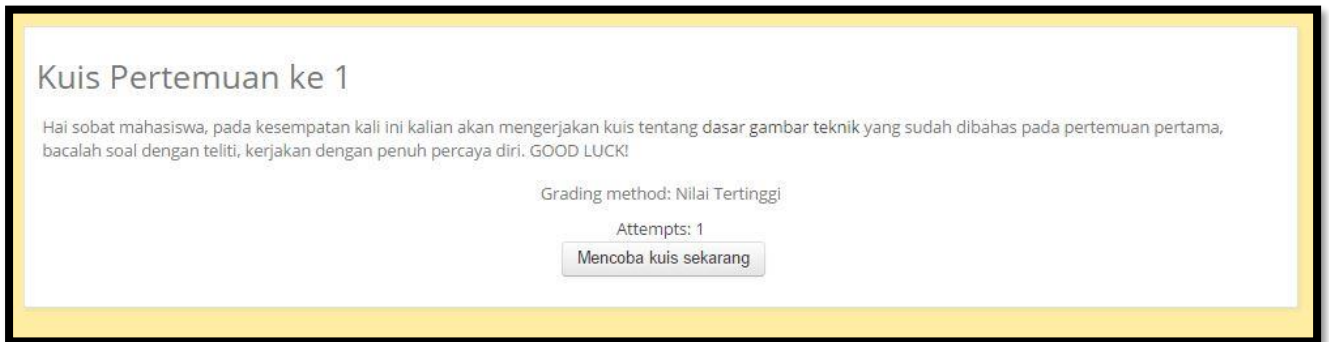
- 1) Buat kelompok yang masing-masing berjumlah 5 orang
- 2) Diskusikan beberapa pertanyaan atau tugas yang diberikan
- 3) Gunakan referensi tambahan bila pertanyaan atau tugas tidak dapat anda simpulkan jawabannya dari kegiatan pembelajaran
- 4) Presentasikan dan simpulkan hasil diskusi kelompok anda

b. Pertanyaan

- 1) Saat ini, proses pembuatan gambar teknik telah menggunakan media komputer. menurut pendapat anda, apa kelebihan dan kekurangan menggambar secara manual dibanding menggunakan komputer?
- 2) Bila saat menggambar anda tidak memiliki busur derajat, alat apa sajakah yang dapat digunakan untuk membuat berbagai sudut dengan besar tertentu!

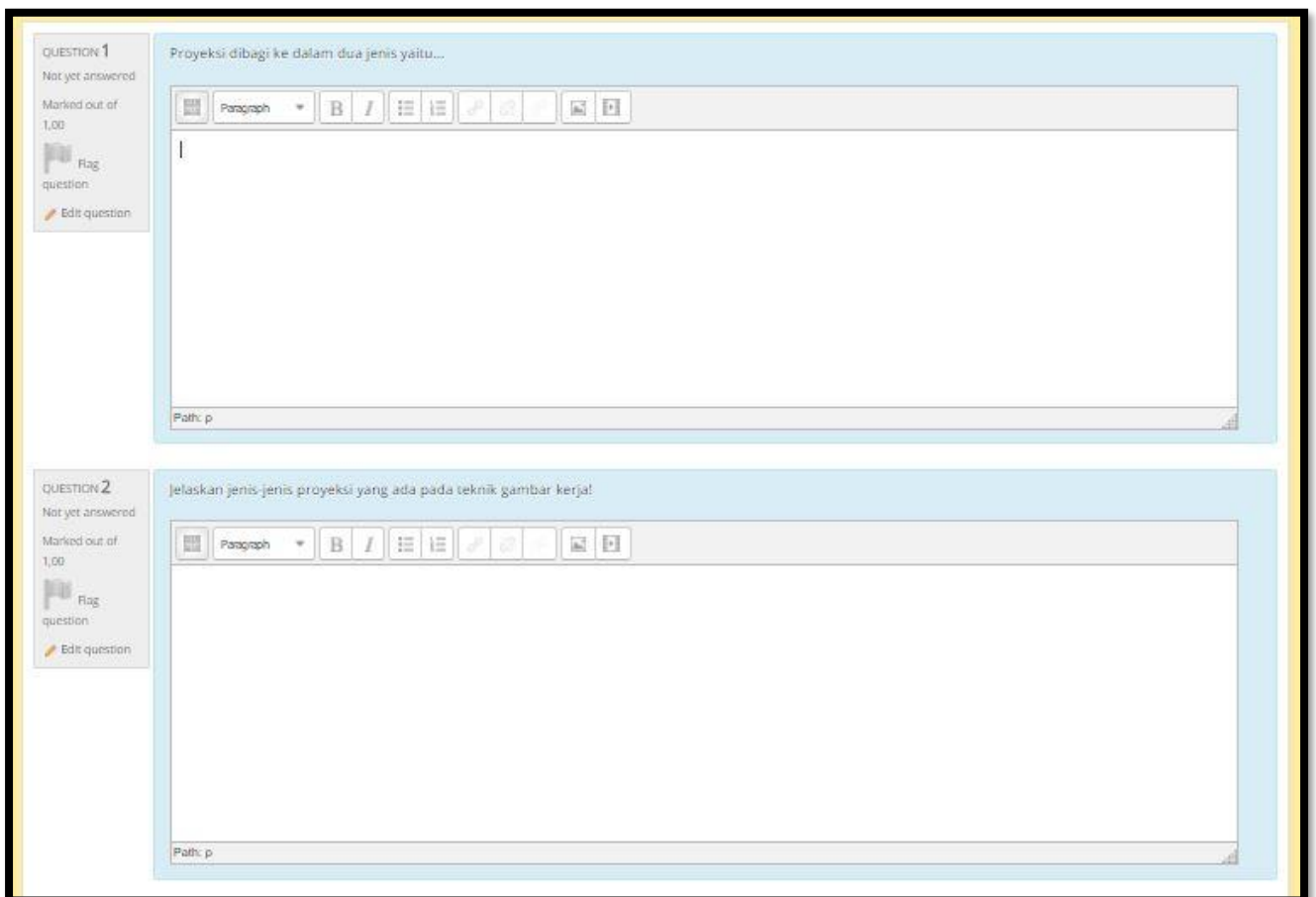
Disetiap pertemuan dosen akan memberikan sebuah kuis sebagai feedback mahasiswa melakukan perkuliahan daring. Maka mahasiswa melihat dan mencari aktifitas kuis sesuai dengan pertemuannya dan mengklik aktifitas tersebut.

Gambar 1.13 Halaman Depan Kuis dan Survei



Jika ingin memulai kuis maka mahasiswa mengklik *mencoba kuis sekarang*. Dan jika telah selesai dapat melihat nilai mahasiswa dengan mengklik *attempts*.

Gambar 1.14 Halaman Kuis dan Survei

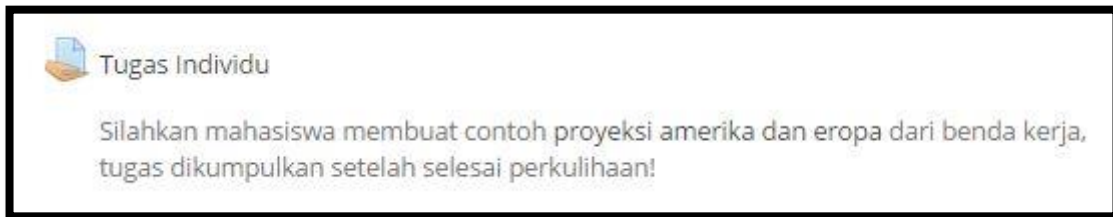


Berikut merupakan soal essay sesuai dengan ketentuan mata kuliah masing-masing mahasiswa. Dengan menjawab di laman yang disediakan.

7) Pengumpulan Dan Penilaian Tugas

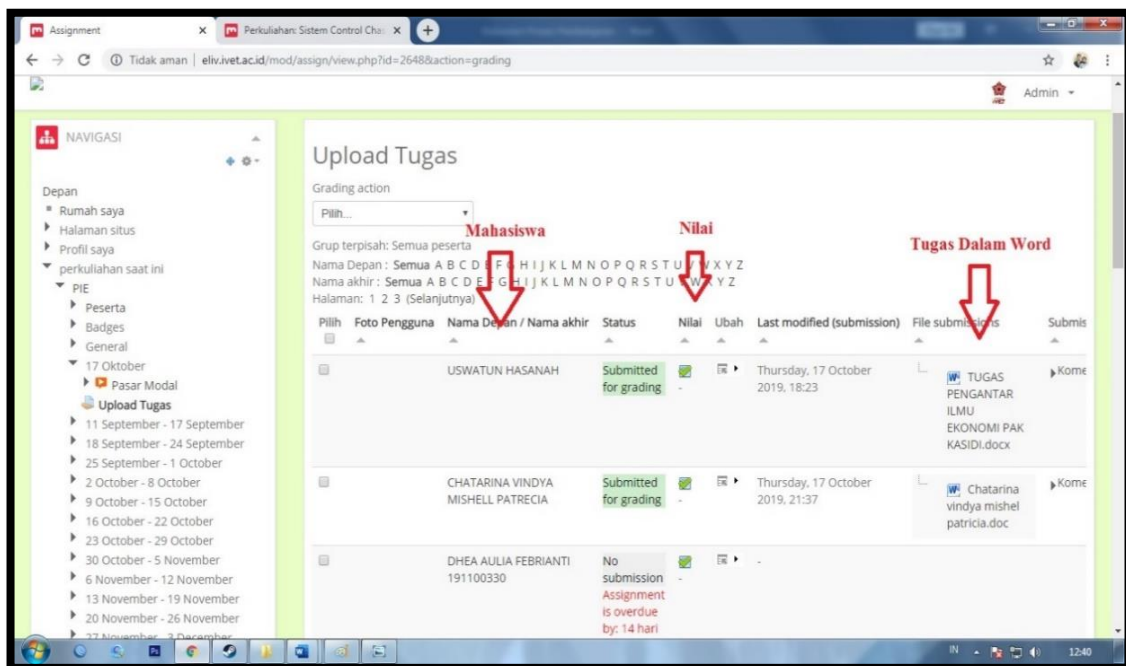
Pengiriman tugas online merupakan cara mudah untuk tracking dan menilai penugasan mahasiswa. Juga, penelitian mengindikasikan bahwa menggunakan lingkungan online untuk penilaian secara anonymous suatu penugasan mahasiswa oleh mahasiswa lain, meningkatkan motivasi dan perfomansi mahasiswa.

Gambar 1.15 Tugas dan Penilaian



Dalam aktifitas pengumpulan tugas biasanya icon tersebut berupa tangan dan kertas. Mahasiswa ditugaskan mengupload tugas yang diberikan dosen pada aktifitas tersebut.

Gambar 1.16 Halaman Tugas dan Penilaian



Berikut merupakan tugas yang sudah diupload oleh mahasiswa.

PENUTUP

Penyelenggaraan e learning Universitas Ivet ini untuk meningkatkan perluasan dan pemerataan akses terhadap pendidikan yang bermutu dan relevan sesuai kebutuhan. Sistem ini membantu pemerintah dalam meningkatkan kualitas dan jumlah tenaga terampil baik di bidang pendidikan maupun non kependidikan. Selain itu sistem ini dijalankan oleh universitas Ivet untuk mengatasi kondisi tertentu seperti adanya KLB covid 19 pada medio pertengahan Maret 2020 ini.

Universitas Ivet selalu meningkatkan pelayanan dan relevansi kapasitas kelayakan baik online sistem dari segi kekuatan jaringan dan bandwidth wifi maupun pelayanan dosen terhadap mahasiswa yang bersifat kolaboratif, kooperatif dan komunikasi secara paralel antara seluruh mahasiswa dengan dosen pengampu mata kuliah masing – masing. Kredibilitas dan kualitas sistem ini di dukung oleh aplikasi Vmeet (Virtual Meeting) yang dapat di unduh di <http://www.eliv.ivet.ac.id> dan dipergunakan sebagaimana mestinya.